



## **REGULAMENTAÇÃO DOS EVENTOS OFICIAIS**

Para que haja correspondência com as intenções da FMX e consequente padronização dos procedimentos organizacionais, relacionam-se, abaixo, os **Torneios oficiais da Federação Mineira de Xadrez** seguidos do **Regulamento Geral** e dos **Regulamentos Específicos**.

### **TORNEIOS PROMOCIONAIS:**

- Etapas do Circuito Mineiro de Xadrez Escolar (página 3);
- Final do Campeonato Mineiro de Xadrez Escolar (página 4);

### **TORNEIOS VÁLIDOS PARA O CÔMPUTO DE RATING FMX:**

- Campeonato Mineiro de Xadrez-Blitz (página 5);
- Circuito Mineiro de Xadrez-Rápido – Grand Prix/2009 (página 6);
- Campeonato Mineiro por Equipes (página 7);
- Campeonato Mineiro de Veteranos e Sêniors (página 8);
- Campeonato Mineiro Feminino de Xadrez-Rápido (página 9);
- Festival Mineiro da Juventude de Xadrez-Rápido Absoluto e Feminino (página 10);
- Campeonato Mineiro Feminino de Xadrez-Clássico (página 11);
- Etapas Classificatórias do Campeonato Mineiro Absoluto de Xadrez-Clássico (página 12).

### **TORNEIOS VÁLIDOS PARA O CÔMPUTO DE RATING FIDE/CBX OU CBX/FMX:**

- Etapa Semifinal do Campeonato Mineiro Absoluto de Xadrez-Clássico (página 13);
- Etapa Final do Campeonato Mineiro Absoluto de Xadrez-Clássico (página 14);
- Festival Mineiro da Juventude de Xadrez-Clássico Absoluto e Feminino (página 15).

Obs: à FMX, reserva-se o direito de criar novos eventos de sua realização ou de atuar como entidade organizadora, entidade de apoio ou entidade supervisora aos eventos por ela reconhecidos.



### REGULAMENTO GERAL

- O interessado, ao cumprir os pré-requisitos do “**Caderno de Encargos**”, deverá enviar, o quanto antes, o folder do evento a ser organizado à Federação Mineira de Xadrez, obrigatoriamente;
- O organizador fará constar no folder a Federação Mineira de Xadrez como entidade realizadora de seus Torneios Oficiais;
- O organizador, de acordo com a expectativa relacionada ao número de participantes, ou de acordo com as características do torneio a ser organizado, deverá primar pelas condições adequadas à execução do evento;
- A equipe de arbitragem necessariamente será composta por Árbitros reconhecidos por esta entidade conforme o estabelecido no “**Regimento Interno de Árbitros da Federação Mineira de Xadrez**”;
- O horário de início de um determinado torneio deverá ser rigorosamente cumprido;
- As informações veiculadas no folder também serão cumpridas com rigor, exceto aquelas às quais houver outras alternativas previstas no **Regulamento Específico** do evento;
- Caso haja mais de uma alternativa para a adoção de um Sistema de Emparceiramento ou para o número de rodadas, aquela que for indicada pelo Regulamento Específico deverá ser divulgada durante a Reunião Técnica aos competidores e demais interessados;
- Os Regulamentos Específicos dos torneios oficiais da Federação Mineira de Xadrez serão rigorosamente cumpridos pelos organizadores;
- As informações veiculadas nos folders serão partes integrantes dos Regulamentos Específicos desde que não sejam contrárias às disposições previstas nos mesmos.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Etapas do Circuito Mineiro de Xadrez Escolar:

- **Objetivos:** fomentar a prática do esporte e difundi-lo no âmbito escolar.
- **Pré-Requisito:** aberto a todos os estudantes do ensino fundamental e do ensino médio, das escolas públicas e privadas, de Minas Gerais.
- **Categorias:** Cat. “A” (1ª e 2ª série fundamental); CAT. “B” (3ª e 4ª série fundamental); CAT. “C” (5ª e 6ª série fundamental); CAT. “D” (7ª e 8ª série fundamental) e CAT. “E” (1º, 2º e 3º ano do Ensino Médio) – Absoluto e Feminino.
- **Sistemas de Disputa:** “Sistema Suíço” de empareiramento em 5 (cinco) rodadas para número igual ou superior a 7 (sete) jogadores. “Sistema Schuring” de empareiramento para número igual ou inferior a 6 jogadores.
- **Observação:** caso haja apenas dois jogadores em determinada categoria estes, então, serão transferidos para uma categoria acima. Mas, para efeito de classificação, serão consideradas as pontuações de ambos e a premiação será relativa à categoria às quais estavam inscritos.
- **Ritmo de Jogo:** 15 minutos de reflexão por jogador, nocaute.
- **Critérios de Desempate:** Sistema Suíço: Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva; Sonneborn-Berger e partida-desempate (5min com sorteio de cores). Sistema Schuring: Sonneborn-Berger; Nº de Vitórias e partida-desempate (5min com sorteio de cores).
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE sobrepostas pelos artigos específicos do Apêndice “B” – “Xadrez-Rápido” e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. Serão aceitos jogadores na condição de “Bye-Ausente” à 2ª rodada sem bônus. O jogador que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminado do torneio. O tempo de tolerância para o competidor em atraso será de 15 minutos contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada.
- **Observação:** à Federação Mineira de Xadrez, reserva-se o direito de, a qualquer momento, exigir dos alunos/atletas documentos comprobatórios de escolaridade afim de que possa dirimir dúvidas e, de acordo com a circunstância, tomar medidas cabíveis tais como desclassificação do aluno/atleta irregular.
- **Comprometimento:** A inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Final do Campeonato Mineiro de Xadrez Escolar:

- **Objetivos:** fomentar a prática do esporte, difundindo-o no âmbito escolar e apontar os campeões escolares em suas respectivas categorias no absoluto e feminino.
- **Pré-Requisito:** aberto a todos os estudantes do ensino fundamental e do ensino médio, das escolas públicas e privadas, de Minas Gerais.
- **Categorias:** Cat. 1ª série fundamental; Cat. 2ª série fundamental; Cat. 3ª série fundamental; Cat. 4ª série fundamental; Cat. 5ª série fundamental; Cat. 6ª série fundamental; Cat. 7ª série fundamental; Cat. 8ª série fundamental; Cat. 1º ano médio; Cat. 2º ano médio; Cat. 3º ano médio. Todas as categorias no absoluto e feminino.
- **Sistemas de Disputa:** “Sistema Suíço” de empareiramento em 5 (cinco) rodadas para número igual ou superior a 7 (sete) jogadores. “Sistema Schuring” de empareiramento para número igual ou inferior a 6 jogadores. “Sistema de Match” em duas partidas para 2 jogadores.
- **Observação:** o competidor previamente inscrito numa determinada categoria não poderá jogar n'outra categoria.
- **Ritmo de Jogo:** 15 minutos de reflexão por jogador, nocaute.
- **Crítérios de Desempate:** Sistema Suíço: Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva; Sonneborn-Berger e partida-desempate (5min com sorteio de cores). Sistema Schuring: Sonneborn-Berger; Nº de Vitórias e partida-desempate (5min com sorteio de cores); “Sistema de Match”: partida-desempate (5min com sorteio de cores).
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE sobrepostas pelos artigos específicos do Apêndice “B” – “Xadrez-Rápido” e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. Não serão aceitas inscrições no dia do evento. Somente poderão entrar na 2ª rodada do torneio os jogadores cujos nomes estiverem na “Relação de Participantes” emitida pelo programa de empareiramento e previamente divulgada pela FMX. Não haverá troca de categoria para o competidor que se inscrever n'outra categoria e que não solicitar alteração dentro do prazo estipulado pela FMX. O jogador que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminado do torneio. O tempo de tolerância para o competidor em atraso será de 15 minutos contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada.
- **Observação:** à Federação Mineira de Xadrez, reserva-se o direito de, a qualquer momento, exigir dos alunos/atletas documentos comprobatórios de escolaridade afim de que possa dirimir dúvidas e, de acordo com a circunstância, tomar medidas cabíveis tais como desclassificação do aluno/atleta irregular.
- **Comprometimento:** A inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Campeonato Mineiro de Xadrez-Blitz:

- **Objetivo:** apontar o campeão mineiro da modalidade.
- **Pré-Requisito:** aberto a todos os enxadrístas nascidos ou residentes em Minas Gerais e com seus cadastros atualizados junto à Federação. Competidores de outros estados (avulsos) participarão mediante recolhimento de taxa à FMX.
- **Sistemas de Disputa:** Sistema Suíço de empareiramento em 11 rodadas para 13 ou mais participantes. Sistema Schuring em turno para 7 a 12 participantes; Sistema Schuring em turno e retorno para 6 participantes ou menos.
- **Ritmo de Jogo:** 5 (cinco) min por jogador, nocaute.
- **Crítérios de Desempate:** Sistema Suíço: Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva; Sonneborn-Berger e partida-desempate (5min com sorteio de cores). Sistema Schuring: Sonneborn-Berger; partida-desempate (5min com sorteio de cores)
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE sobrepostas pelos artigos específicos do Apêndice “C” – “Xadrez-Blitz” e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. Serão aceitos jogadores na condição de “Bye-Ausente”, à 2ª rodada com bônus de ½ ponto, apenas para o Sistema Suíço. O jogador que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminado do torneio. O tempo de tolerância para o competidor em atraso será de 5 minutos contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada.
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. O jogador, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** A inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Circuito Mineiro de Xadrez-Rápido (Grand Prix/2009):

#### Grand Prix:

- **Objetivo:** apontar os campeões do “Grand Prix” em suas categorias.
- **Pré-Requisito:** aberto a todos os enxadristas nascidos ou residentes em Minas Gerais e com seus cadastros atualizados junto à Federação. Competidores de outros estados (avulsos) participarão mediante recolhimento de taxa à FMX.
- **Categorias:** os competidores estarão divididos em duas categorias: Categoria “A” – jogadores com rating FMX igual ou superior a 1851 e jogadores com rating FIDE; Categoria “B” – jogadores com rating FMX igual ou inferior a 1850 e jogadores sem rating FMX.
- **Organização e Pontuação:** o “Circuito Mineiro de Xadrez-Rápido” estará composto por várias etapas. Os 10 primeiros classificados, em ambas as categorias, receberão uma quantidade diferenciada de pontos, em cada uma das etapas, dependendo de suas classificações assim definida: 1º lugar – 15 pontos; 2º lugar – 12 pontos; 3º lugar – 10 pontos; 4º lugar – 8 pontos; 5º lugar – 5 pontos; 6º lugar – 3 pontos; 7º lugar – 2 pontos; 8º, 9º e 10º lugares – 1 ponto.
- **Classificação Final:** a somatória final dos pontos obtidos pelos competidores ao longo de todas as etapas definirá os campeões das categorias “A” e “B” do “Grand Prix”.
- **Crítérios de Desempate:** caso haja dois ou mais jogadores empatados, os critérios de desempate serão os mesmos adotados nas etapas do “Grand Prix”, porém acumulados.
- **Administração:** a Federação Mineira de Xadrez divulgará em seu sítio as classificações de cada etapa do “Grand Prix”, bem como a pontuação acumulada pelos competidores.

#### Etapas:

- **Objetivo:** pontuar os dez primeiros classificados nas categorias “A” e “B” para o cômputo final do “Grand Prix”.
- **Sistema de Disputa:** “Sistema Suíço” de empareiramento em 5 (cinco) rodadas.
- **Ritmo de Jogo:** 21 minutos de reflexão por jogador, nocaute.
- **Crítérios de Desempate:** Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva e Sonneborn-Berger.
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE sobrepostas pelos artigos específicos do Apêndice “B” – “Xadrez-Rápido” e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. Serão aceitos jogadores na condição de “Bye-Ausente” à 2ª rodada com bônus de ½ ponto. O jogador que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminado do torneio. O tempo de tolerância para o competidor em atraso será de 21 minutos contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada.
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. O jogador, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** a inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Campeonato Mineiro de Xadrez por Equipes:

- **Objetivo:** apontar a equipe campeã de Minas Gerais.
- **Pré-Requisito:** aberto a todos os enxadrístas nascidos ou residentes em Minas Gerais e com seus cadastros atualizados junto à Federação. Competidores de outros estados (avulsos) participarão mediante recolhimento de taxa à FMX.
- **Formação das Equipes:** os pretendentes poderão formar equipes avulsas, mistas ou equipes atreladas a instituições de ensino, clubes diversos, associações, municípios, entre outros.
- **Composição das Equipes:** as equipes serão compostas por no máximo 4 (quatro) tabuleiros titulares e dois reservas e não haverá número mínimo de jogadores para que uma equipe esteja habilitada a se inscrever e/ou a participar da competição.
- **Inscrição:** a equipe adotará um nome de livre escolha e sua formação oficial, contendo o nome do capitão, os nomes completos dos titulares, previamente definidos em seus tabuleiros, e do 1º e 2º reserva, caso haja, deverá ser fornecida ao final da Reunião Técnica, ao Árbitro, através de documento intitulado “Relação Oficial de Atletas Habilitados”.
- **Sistemas de Disputa:** “Sistema Suíço” de emparceiramento em 5 (cinco) rodadas para número igual ou superior a 7 (sete) equipes. “Sistema Schuring” de emparceiramento para número igual ou inferior a 6 equipes.
- **Ritmo de Jogo:** 65 min de reflexão por jogador, nocaute.
- **Crítérios de Desempate:** “Sistema Suíço”- Sonneborn-Berger; Milésimos Totais; Milésimos Medianos; Nº de Vitórias e Nº de Vitórias no 1º tabuleiro. “Sistema Schuring”- Sonneborn-Berger; Nº de Vitórias; Nº de Vitórias no 1º tabuleiro e Nº de Vitórias no 2º tabuleiro.
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE, modalidade Clássica, e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. O prazo de tolerância para a equipe ou para o jogador em atraso será de 60 min contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada. A equipe ou o jogador que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminado da competição.
- **Capitão:** Cada equipe deverá ter um capitão, escolhido entre os membros titulares, o qual será responsável pelo preenchimento, conferência e assinatura da súmula ao final de cada match, bem como responder por qualquer problema administrativo. Somente o Capitão tem poderes para aconselhar o jogador de sua equipe a fazer uma oferta de empate. Também poderá sugerir, quando perguntado por um jogador de sua equipe, que aceite uma oferta de empate ou que a recuse e até mesmo que abandone a partida. Tal comunicação entre Capitão e jogador, e vice-versa, deverá ser autorizada pelo Árbitro e na presença do mesmo.
- **Substituição:** Na falta de um jogador titular, o Capitão da equipe deverá apresentar ao Árbitro Principal, 10 minutos antes do início da rodada, por escrito, assinado e datado, o nome do reserva que fará a substituição e este entrará no quarto tabuleiro de modo que os demais ocupem posições imediatamente acima. O membro titular de uma equipe não poderá jogar num tabuleiro cuja posição for inferior à sua própria posição. E caso seja constatado algum erro no processo de substituição, ou relativo à formação original da equipe, esta será penalizada com a perda dos pontos nos tabuleiros irregulares.
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. O jogador, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** a inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Campeonato Mineiro de Sêniores e Veteranos:

- **Objetivo:** apontar o campeão mineiro da categoria.
- **Pré-Requisito:** aberto a todos os enxadrístas, com idade igual ou superior a 55 anos, nascidos ou residentes em Minas Gerais e com seus cadastros atualizados junto à FMX. Competidores de outros estados (avulsos) participarão mediante recolhimento de taxa à FMX.
- **Sistemas de Disputa:** “Sistema Suíço” de empareiramento em 5 (cinco) rodadas para número igual ou superior a 7 (sete) jogadores. “Sistema Schuring” de empareiramento para número igual ou inferior a 6 jogadores. “Sistema de Match” em duas partidas para 2 jogadores.
- **Ritmo de Jogo:** 65 minutos de reflexão por jogador, nocaute.
- **Critérios de Desempate:** Sistema Suíço: Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva; Sonneborn-Berger e partida-desempate (5min com sorteio de cores). Sistema Schuring: Sonneborn-Berger; N° de Vitórias e partida-desempate (5min com sorteio de cores) Sistema de Match: partida-desempate (5min com sorteio de cores).
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE, modalidade Clássica, e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. Serão aceitos jogadores na condição de “Bye-Ausente” à 2ª rodada com bônus de ½ ponto, apenas para o “Sistema Suíço”. O prazo de tolerância para o jogador em atraso será de 60 min contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada. O jogador que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminado da competição.
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. O jogador, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** a inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Campeonato Mineiro Feminino de Xadrez-Rápido:

- **Objetivo:** apontar o campeã mineira da modalidade.
- **Pré-Requisito:** aberto a todas as enxadristas nascidas ou residentes em Minas Gerais e com seus cadastros atualizados junto à Federação. Competidoras de outros estados (avulsas) participarão mediante recolhimento de taxa à FMX.
- **Sistemas de Disputa:** “Sistema Suíço” de emparelamento em 5 (cinco) rodadas para número igual ou superior a 7 (sete) jogadoras. “Sistema Schuring” de emparelamento para número igual ou inferior a 6 jogadoras. “Sistema de Match” em duas partidas para 2 jogadoras.
- **Ritmo de Jogo:** 21 minutos de reflexão por jogadora, nocaute.
- **Crítérios de Desempate:** Sistema Suíço: Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva; Sonneborn-Berger e partida-desempate (5min com sorteio de cores). Sistema Schuring: Sonneborn-Berger; N° de Vitórias e partida-desempate (5min com sorteio de cores) Sistema de Match: partida-desempate (5min com sorteio de cores).
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE sobrepostas pelos artigos específicos do Apêndice “B” – “Xadrez-Rápido” e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. Serão aceitas jogadoras na condição de “Bye-Ausente” à 2ª rodada com bônus de ½ ponto, apenas para o “Sistema Suíço” de emparelamento. O jogadora que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminada do torneio. O tempo de tolerância para a competidora em atraso será de 21 minutos contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada.
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. A jogadora, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** a inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

### REGULAMENTO ESPECÍFICO

#### Festival Mineiro da Juventude de Xadrez-Rápido – Absoluto e Feminino:

- **Objetivo:** apontar os campeões estaduais da modalidade Xadrez-Rápido, em suas respectivas categorias, no Absoluto e Feminino.
- **Pré-Requisito:** aberto a todos os enxadrístas nascidos ou residentes em Minas Gerais e com seus cadastros atualizados junto à Federação. Competidores de outros estados (avulsos) participarão mediante recolhimento de taxa à FMX.
- **Categorias:** sub-8;sub-10;sub-12;sub-14;sub-16;sub-18 e sub-20 (Absoluto e Feminino)
- **Sistemas de Disputa:** “Sistema Suíço” de empareiramento em 5 (cinco) rodadas para número igual ou superior a 7 (sete) jogadores. “Sistema Schuring” de empareiramento para número igual ou inferior a 6 jogadores. “Sistema de Match” em duas partidas para 2 jogadores.
- **Ritmo de Jogo:** 21 minutos de reflexão por jogador, nocaute.
- **Crítérios de Desempate:** “Sistema Suíço”: Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva; Sonneborn-Berger e partida-desempate (5min com sorteio de cores). “Sistema Schuring”: Sonneborn-Berger; Nº de Vitórias e partida-desempate (5min com sorteio de cores) Sistema de Match: partida-desempate (5min com sorteio de cores).
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE sobrepostas pelos artigos específicos do Apêndice “B” – “Xadrez-Rápido” e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. Serão aceitos jogadores na condição de “Bye-Ausente” à 2ª rodada com bônus de ½ ponto, apenas para o “Sistema Suíço” de empareiramento. O jogador que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminado do torneio. O tempo de tolerância para o competidor em atraso será de 21 minutos contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada.
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. O jogador, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** a inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Campeonato Mineiro Feminino de Xadrez-Clássico:

- **Objetivo:** apontar a campeã Mineira de Xadrez na modalidade Clássica.
- **Pré-Requisito:** aberto a todas as enxadristas nascidas ou residentes em Minas Gerais e com seus cadastros atualizados junto à Federação. Competidoras de outros estados (avulsas) participarão mediante recolhimento de taxa à FMX
- **Habilitação:** poderão participar deste evento as competidoras que tenham jogado qualquer uma das “Etapas Classificatórias do Campeonato Mineiro Absoluto de Xadrez-Clássico”, independentemente de suas classificações.
- **Observação:** este torneio será realizado na mesma data em que ocorrer a “Etapa Semifinal do Campeonato Mineiro Absoluto de Xadrez-Clássico”
- **Sistema de Disputa:** “Sistema Suíço” de empareiramento em 6 rodadas. “Sistema Suíço” em 5 rodadas para 7 participantes. “Sistema Schuring” de empareiramento para 6 participantes ou menos.
- **Ritmo de Jogo:** 2h de reflexão por jogadora, nocaute, para o uso de relógio analógico. 90 minutos de reflexão por jogadora mais 30 segundos de incremento, a partir do primeiro movimento, nocaute, para o uso de relógio digital.
- **Crítérios de Desempate:** Sistema Suíço: Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva; Sonneborn-Berger e partida-desempate (5min com sorteio de cores). Sistema Schuring: Sonneborn-Berger; Nº de Vitórias e partida-desempate (5min com sorteio de cores) Sistema de Match: partida-desempate (5min com sorteio de cores).
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE, modalidade Clássica, e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. Serão aceitas jogadoras na condição de “Bye-Ausente” à 2ª rodada com bônus de ½ ponto, apenas para o “Sistema Suíço”. O prazo de tolerância para a jogadora em atraso será de 60 min contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada. A jogadora que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminada da competição.
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. A jogadora, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** a inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Etapas Classificatórias do Campeonato Mineiro Absoluto de Xadrez-Clássico:

- **Objetivos:** classificar 20 (vinte) competidores, em cada “Etapa Classificatória”, para a “Etapa Semifinal do Campeonato Mineiro Absoluto de Xadrez-Clássico”. Habilitar as competidoras à “Final do Campeonato Mineiro Feminino de Xadrez-Clássico”.
- **Pré-Requisito:** aberto a todos os enxadrístas nascidos ou residentes em Minas Gerais e com seus cadastros atualizados junto à Federação. Competidores de outros estados (avulsos) participarão mediante recolhimento de taxa à FMX.
- **Observações:** 1ª) competidores classificados numa determinada etapa, sem que percam o direito adquirido de disputar a “Semifinal”, poderão participar de outras e farão jus à premiação. Mas, para efeito de classificação, serão considerados os 20 primeiros ainda não classificados. 2ª) não há número-limite para a organização das etapas classificatórias ao longo do ano.
- **Sistema de Disputa:** “Sistema Suíço” de empareiramento em 6 rodadas. “Sistema Suíço” em 5 rodadas para 7 participantes. “Sistema Schuring” de empareiramento para 6 participantes ou menos.
- **Ritmo de Jogo:** 65 min de reflexão por jogador, nocaute.
- **Crítérios de Desempate:** Sistema Suíço: Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva; Sonneborn-Berger e partida-desempate (5min com sorteio de cores). Sistema Schuring: Sonneborn-Berger; N<sup>o</sup> de Vitórias e partida-desempate (5min com sorteio de cores)
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE, modalidade Clássica, e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. Serão aceitos jogadores na condição de “Bye-Ausente” à 2ª rodada, com bônus de ½ ponto, apenas para o “Sistema Suíço”. O prazo de tolerância para o jogador em atraso será de 60 min contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada. O jogador que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminado da competição.
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. O jogador, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** a inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Etapa Semifinal do Campeonato Mineiro Absoluto de Xadrez-Clássico (IRT):

- **Objetivo:** classificar 10 jogadores para a “Final do Campeonato Mineiro de “Xadrez-Clássico”.
- **Pré-Requisitos:** **1)** estarão habilitados à competição aqueles enxadristas classificados em quaisquer “Etapas Classificatórias do Campeonato Mineiro de Xadrez-Clássico”, e cujos nomes estejam relacionados em documento oficial da Federação Mineira de Xadrez. Ou seja, não haverá jogadores suplentes em caso de desistências. **2)** ainda, para estarem habilitados à competição, os enxadristas deverão estar com as anuidades CBX/FIDE quitadas e cadastrados pelo estado de Minas Gerais.
- **Organização;** o torneio terá cômputo para a formação, ou variação, de rating da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) e da Confederação Brasileira de Xadrez (CBX).
- **Sistema de Disputa:** “Sistema Suíço” de empareiramento em 6 (seis) rodadas e administrado através do programa “Swiss Manager”.
- **Ritmo de Jogo:** serão adotadas duas cadências: 1ª) 2h de reflexão por jogador, nocaute, para o uso de relógios analógicos; 2ª) 90 minutos de reflexão por jogador, nocaute, mais incremento de 30 segundos, a partir do primeiro movimento, para o uso de relógios digitais.
- **Critérios de Desempate:** 1º) Median Buchholz; 2º) Buchholz; 3º) Sonneborn-Berger; 4º) Nº de Vitórias e 5º) Pontuação Progressiva.
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE, modalidade Clássica, e as orientações estabelecidas para os torneios “IRT” (International Rating Tournament).
- **Observações:** **1ª)** serão aceitos jogadores na condição de bye-ausente, mas sem bônus; **2ª)** o competidor em atraso terá uma hora de tolerância a partir da autorização ao início da rodada; **3º)** o competidor que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminado; **4ª)** aquele que abandonar a competição sem justa causa poderá ser penalizado.
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. O jogador, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** a inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Etapa Final do Campeonato Mineiro Absoluto de Xadrez-Clássico (IRT):

- **Objetivo:** apontar o campeão mineiro da modalidade “Xadrez-Clássico”.
- **Pré-Requisito:** os enxadrístas deverão estar com suas anuidades CBX/FIDE devidamente quitadas e cadastrados pelo estado de Minas Gerais.
- **Organização:** torneio fechado para 12 participantes, assim definidos: o campeão do ano passado; um convidado da cidade-sede onde se realizará a competição e 10 (dez) enxadrístas classificados na “Etapa Semifinal do Campeonato Mineiro Absoluto de “Xadrez-Clássico”.
- **Observação:** os 12 candidatos ao título de campeão mineiro terão um prazo determinado, oportunamente divulgado pela Federação Mineira de Xadrez, para as confirmações de suas participações através de e-mail < [dtecnico@fmx.org.br](mailto:dtecnico@fmx.org.br) >. Do contrário, serão considerados desistentes e enxadrístas suplentes serão convocados de acordo com o número de desistentes e na ordem de classificação na “Etapa Semifinal”.
- **Rating:** o torneio terá cômputo para a formação, ou variação, de rating da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) e da Confederação Brasileira de Xadrez (CBX).
- **Sistema de Disputa:** “Sistema Schuring” (rr) de emparceiramento, em 11 rodadas, e administrado através do programa “Swiss Manager”.
- **Ritmo de Jogo:** 90 minutos de reflexão por jogador mais incremento de 30 segundos, a partir do primeiro movimento.
- **Observação:** obrigatoriamente, serão utilizados os relógios disponibilizados pela FMX.
- **CrITÉrios de Desempate:** 1º) Sonneborn-Berger; 2º) Confronto Direto; 3º) Nº de Vitórias e 4º) Sistema Koya.
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE, modalidade Clássica, e as orientações estabelecidas para os torneios “IRT” (International Rating Tournament).
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. O jogador, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** a inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.



Federação Mineira de Xadrez

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Festival Mineiro da Juventude de Xadrez-Clássico – Absoluto e Feminino:

- **Objetivos:** apontar os campeões mineiros da modalidade “Xadrez-Clássico”, em suas respectivas categorias, no absoluto e feminino e classificá-los para o “Campeonato Brasileiro” em suas respectivas categorias no absoluto e feminino.
- **Categorias:** sub-8;sub-10;sub-12;sub-14;sub-16;sub-18 e sub-20 (Absoluto e Feminino)
- **Pré-Requisitos:** os enxadrístas deverão estar com suas anuidades CBX/FIDE devidamente quitadas, inscritos pelo estado de Minas Gerais e com seus cadastros da FMX quitados, como Atletas Avulsos ou vinculados aos Clubes Filiados, de acordo com o estabelecido no “**Caderno de Encargos**” desta entidade.
- **Observação:** o torneio terá cômputo para a formação e/ou variação de rating da Confederação Brasileira de Xadrez e da Federação Mineira de Xadrez.
- **Sistema de Disputa:** “Sistema Suíço” de empareiramento em 5 (cinco) rodadas para número igual ou superior a 7 (sete) jogadores. “Sistema Schuring” de empareiramento para número igual ou inferior a 6 jogadores. “Sistema de Match” em duas partidas para 2 jogadores.
- **Administração:** o programa de empareiramento a ser utilizado será o “Swiss Perfect/98”.
- **Observação:** determinado enxadrísta não poderá jogar n’outra categoria.
- **Ritmo de Jogo:** 1h e 10min de reflexão por jogador, nocaute.
- **Crítérios de Desempate:** “Sistema Suíço”: Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva; Sonneborn-Berger e partida-desempate (5min com sorteio de cores). “Sistema Schuring”: Sonneborn-Berger; Nº de Vitórias e partida-desempate (5min com sorteio de cores) Sistema de Match: partida-desempate (5min com sorteio de cores).
- **Regimentação:** serão acatadas as Leis da FIDE, modalidade Clássica, e que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento. Serão aceitos jogadores na condição de “Bye-Ausente” à 2ª rodada com bônus de ½ ponto, apenas para o “Sistema Suíço”. O prazo de tolerância para o jogador em atraso será de 60 min contados a partir da autorização do Árbitro para o início da rodada. O jogador que faltar a duas rodadas, consecutivas ou alternadas, será eliminado da competição. É proibido distrair ou perturbar o adversário, incluindo oferecimentos de empate repetidas vezes e reclamações sem cabimento. Durante o torneio é expressamente proibido portar ou usar telefone celular, mesmo sendo no silencioso e vedado, também, o uso de qualquer aparelho eletrônico.
- **Comitê de Apelação:** será formado por Presidente, dois membros titulares e dois suplentes. O jogador, ao apelar contra alguma decisão organizacional ou de arbitragem, deverá fazê-lo num prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o final da rodada em questão e mediante o pagamento de 100 (cem) Dólares.
- **Comprometimento:** a inscrição para este evento implica na plena aceitação das disposições do presente Regulamento.